

**Авторская разработка преподавателя информатики и ИКТ
Курбатова Вячеслава Валерьевича, г. Гусев**

Форма



Главная

Вставка

Разметка страницы

Формулы

Данные

Рецензирование

Вид

Разработчик

Visual
Basic

Макросы



Запись макроса



Относительные ссылки



Безопасность макросов

Код

Вставить
▼Режим
конструктора

Элементы управления



Свойства



Просмотр кода



Отобразить окно



Источник



Свойства карты



Пакеты расширения



Обновить данные

XML



Импорт



Экспорт

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												
13												
14												

Расчет

Калькулятор



A =

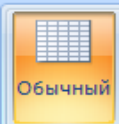
0

B =

0

A x B =

Расчет



Обычный



Обычный	Разметка страницы
---------	----------------------



 Страничный режим



Представления

 Во весь экран

Режимы просмотра книги

☒ Линейка☒ Строка формул☒ Сетка☒ Заголовки

☐ Панель сообщений

Показать или скрыть



Масштаб



100%



Масштабировать
выделенный фрагмент

Масштаб

 Новое окно

Разделить



 Отобразить



Окно



Сохран

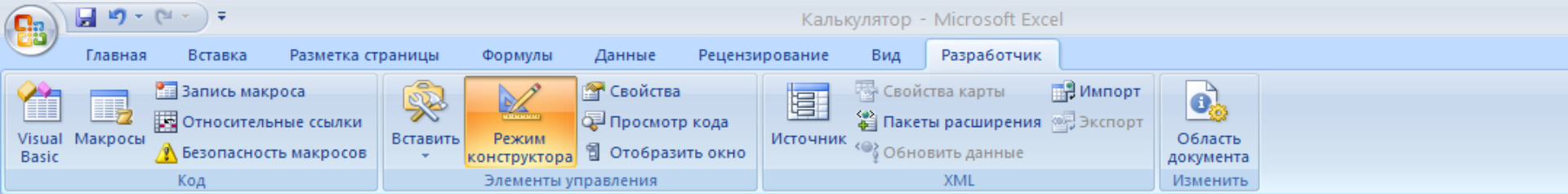
рабочую с

Слайды

Структура

 f_x

	1	2	3	4	5	6	7	8
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								



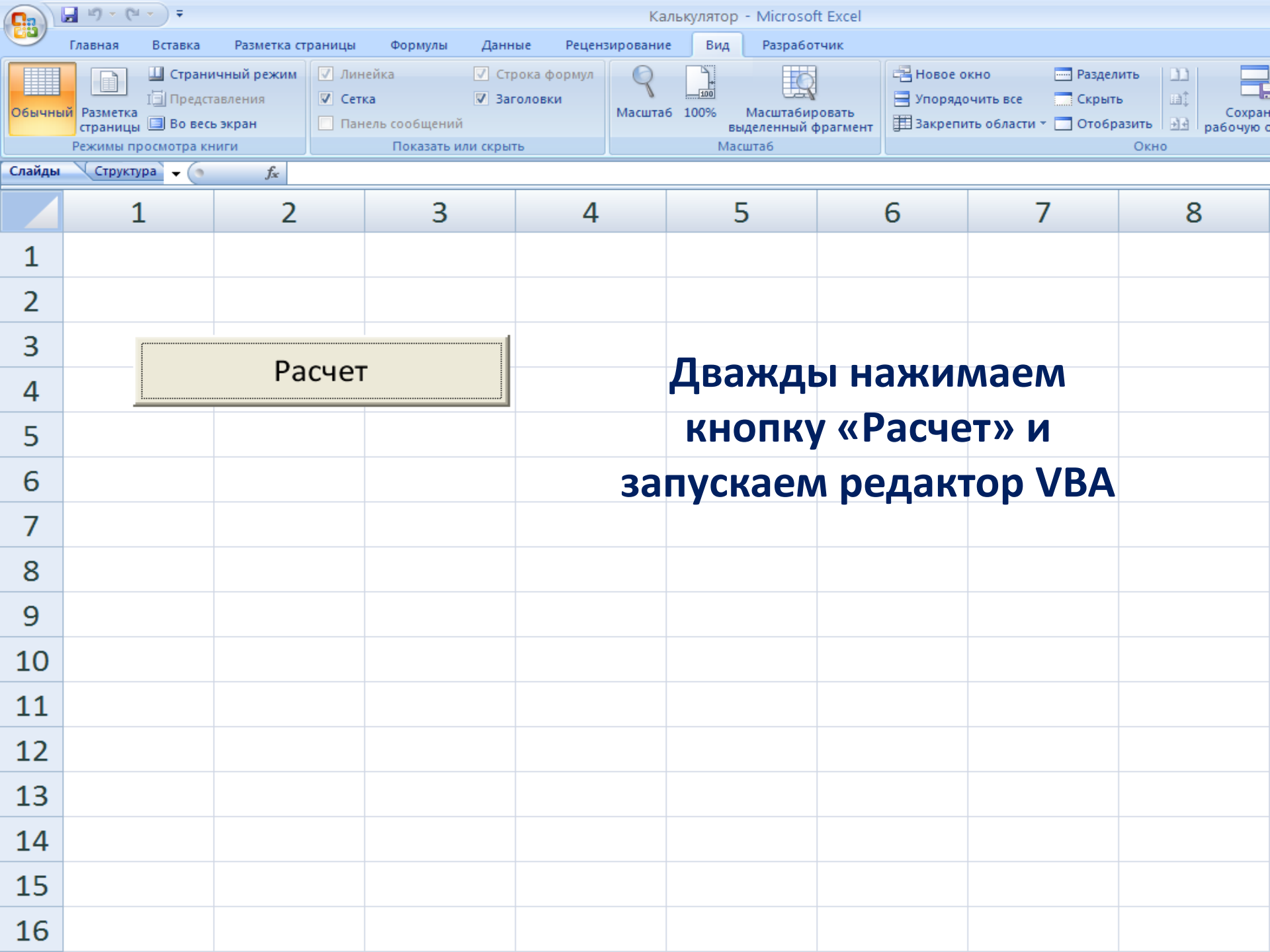
	1	2	3	4	5	6	7	8
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								

В свойствах меняем поле

Name = Показать_Форму_1

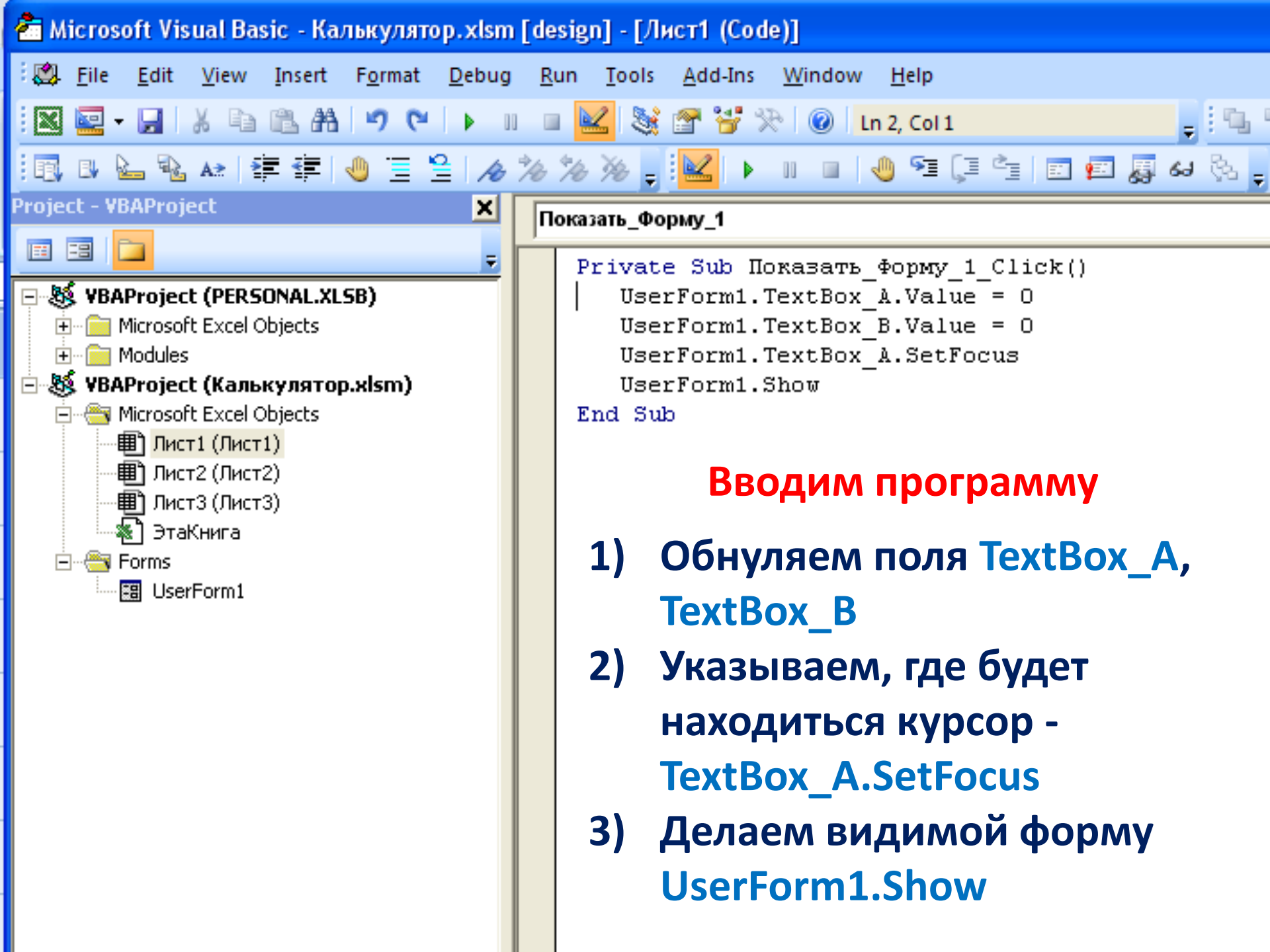
В поле Font можно изменить
шрифт, размер и выравнивание

Properties	
Показать_Форму_1 CommandButton	
Alphabetic	Categorized
(Name)	Показать_Форму_1
Accelerator	
AutoLoad	False
AutoSize	False
BackColor	8H800000F8
BackStyle	1 - fmBackStyleOpaque
Caption	Расчет
Enabled	True
Font	Calibri
ForeColor	8H800000128
Height	24
Left	22,5
Locked	True
MouseIcon	(None)
MousePointer	0 - fmMousePointerDefault
Picture	(None)
PicturePosition	7 - fmPicturePositionAboveCenter
Placement	2
PrintObject	True
Shadow	False
TakeFocusOnClick	True
Top	34,5
Visible	True
Width	120
WordWrap	False



Расчет

Дважды нажимаем
кнопку «Расчет» и
запускаем редактор VBA



Вводим программу

- 1) Обнуляем поля **TextBox_A**, **TextBox_B**
- 2) Указываем, где будет находиться курсор - **TextBox_A.SetFocus**
- 3) Делаем видимой форму **UserForm1.Show**

Private Sub Показать_Форму_1_Click()

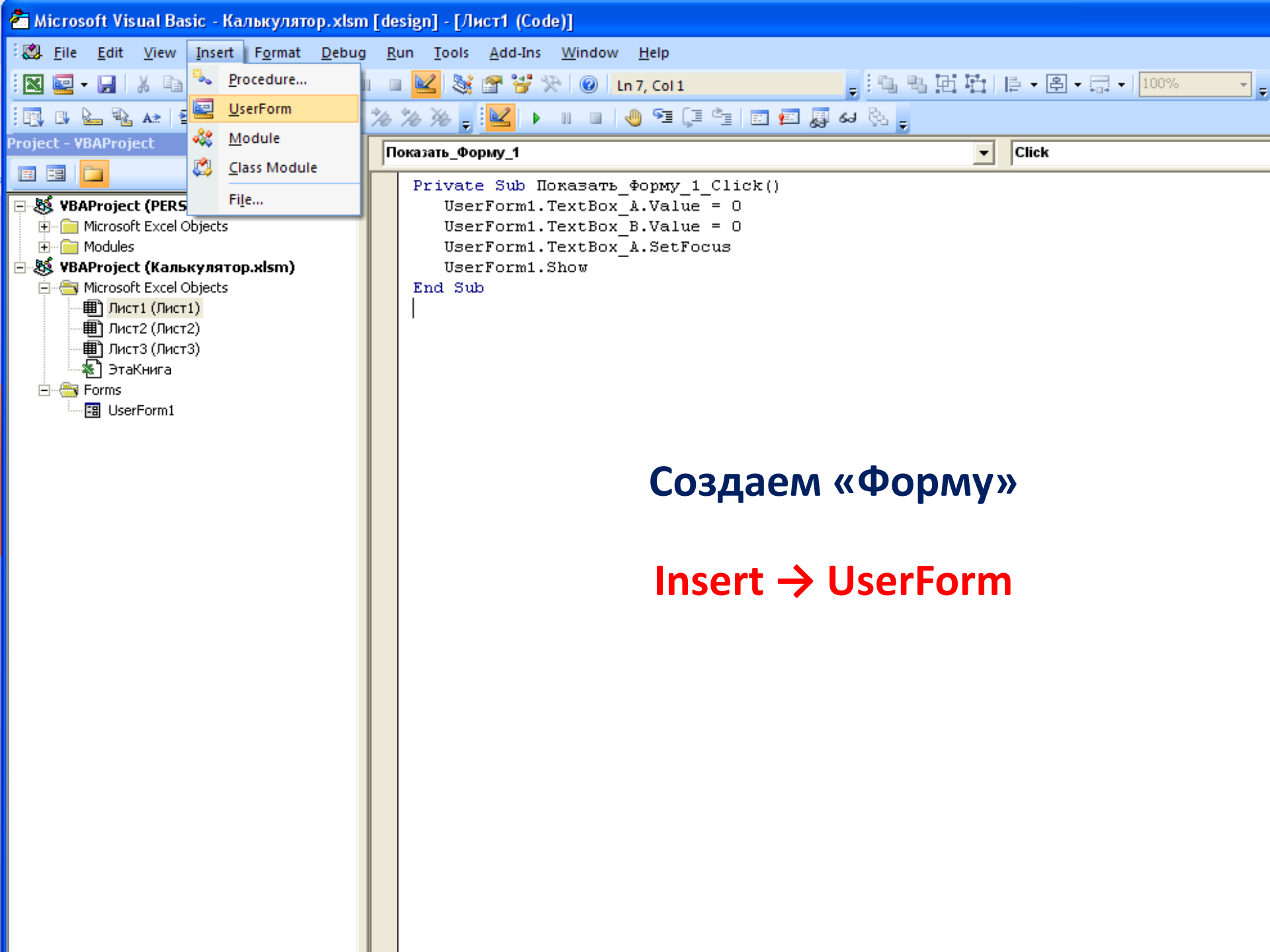
UserForm1.TextBox_A.Value = 0 ‘ обнулить значение
поля ввода A

UserForm1.TextBox_B.Value = 0 ‘ обнулить значение
поля ввода B

UserForm1.TextBox_A.SetFocus ‘ указание, в каком поле
будет находиться
курсор

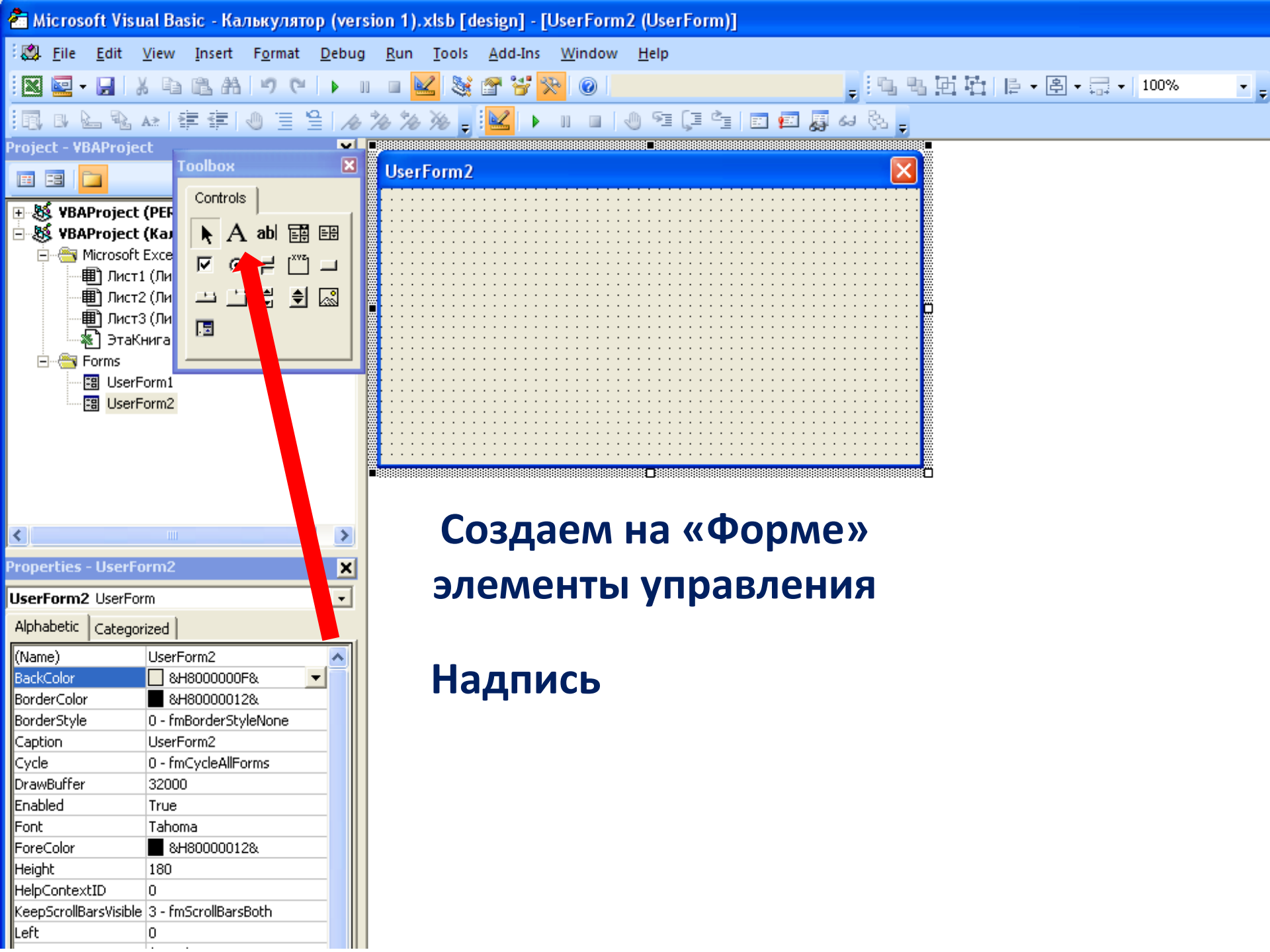
UserForm1.Show ‘ сделать форму UserForm1
видимой

End Sub



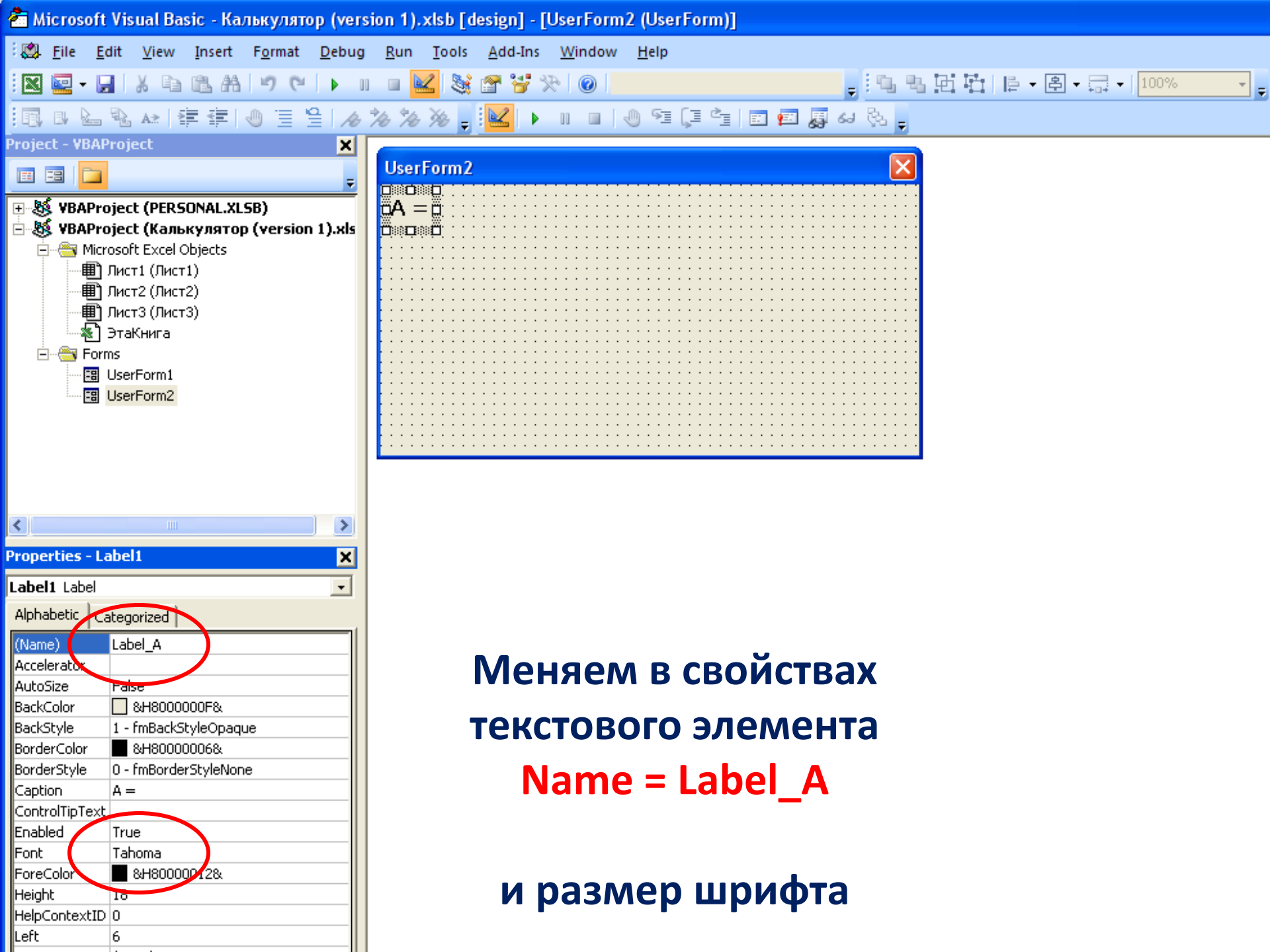
Создаем «Форму»

Insert → UserForm



Создаем на «Форме»
элементы управления

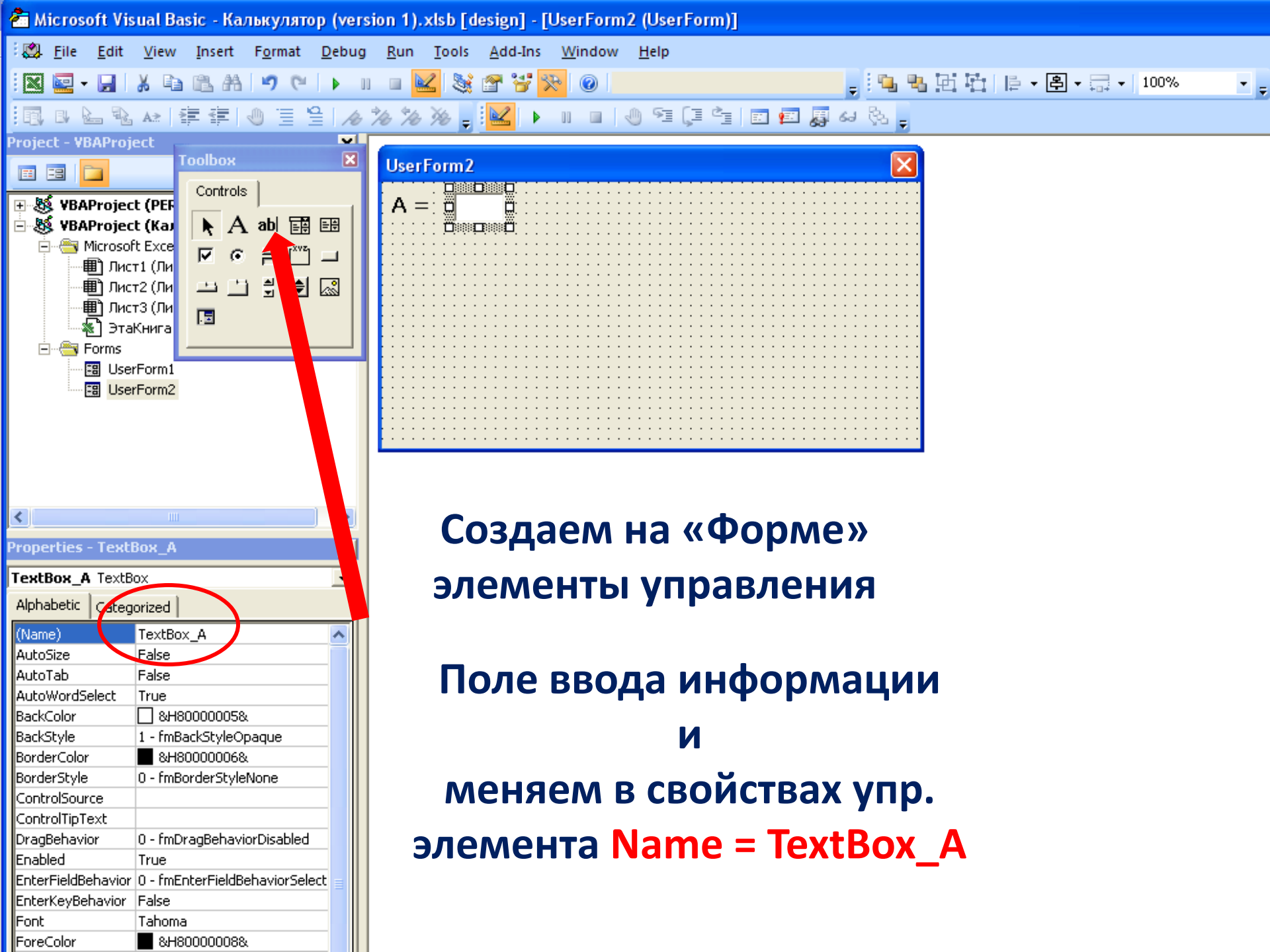
Надпись



Меняем в свойствах
текстового элемента

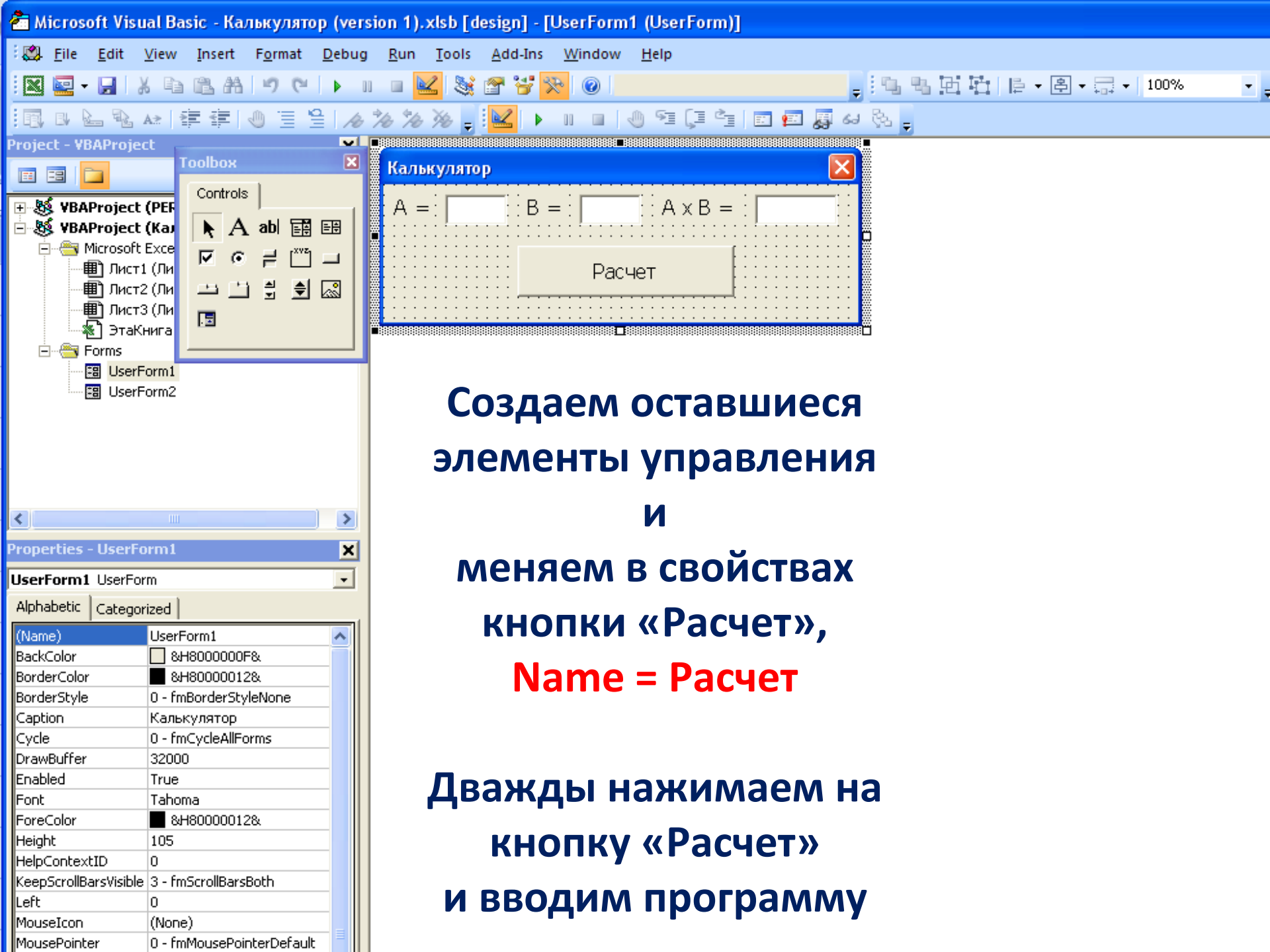
Name = Label_A

и размер шрифта



Создаем на «Форме»
элементы управления

Поле ввода информации
и
меняем в свойствах упр.
элемента **Name = TextBox_A**



Создаем оставшиеся
элементы управления
и

меняем в свойствах
кнопки «Расчет»,
Name = Расчет

Дважды нажимаем на
кнопку «Расчет»
и вводим программу

Dim A, B, C As Integer

‘ Объявление переменных

Private Sub Расчет_Click()

‘ При нажатии кнопки «Расчет»

A = UserForm1.TextBox_A.Value

‘ Считать значение

B = UserForm1.TextBox_B.Value

‘ полей A и B

C = A * B

UserForm1.TextBox_C.Value = C

‘ Запись ответа

UserForm1.Caption = "Расчет произведен"

‘ Поменять

End Sub

‘ надпись на форме

ЗАПУСКАЕМ ПРОГРАММУ

Расчет

Расчет произведен

A = 10 B = 33 A x B = 330

Расчет

Свойство управляющего элемента
Name указывает VBA имя, по
которому можно обратиться к
данному управляющему элементу

UserForm1.ИмяФормы.Name = Label_A

Свойство объекта управления
UserForm.ИмяУпрЭлемента.Value
содержит введенное числовое
значение в данных элемент
управления «Формы»

UserForm. ИмяУпрЭлемента.Value = 0 –
обнулить значение поля ввода
A = UserForm. ИмяУпрЭлемента.Value

**Свойство объекта управления
UserForm. ИмяУпрЭлемента.Text
содержит введенное текстовое
значение в данных элемент
управления «Формы»**

**UserForm. ИмяУпрЭлемента.Text = «Мир» –
ввести в поле ввода текст «Мир»**

**D = UserForm. ИмяУпрЭлемента.Text –
считать текстовое значение упр.элемента**

Флаг (ключ)

**UserForm1.ИмяПоля.SetFocus –
указание, в каком поле ввода будет
находиться курсор**

Флаг (ключ)

UserForm1.Show –

**указывает VBA сделать Форму
видимой**

UserForm1.Caption = «Расчет произведен» —
меняет надпись в заголовке Формы