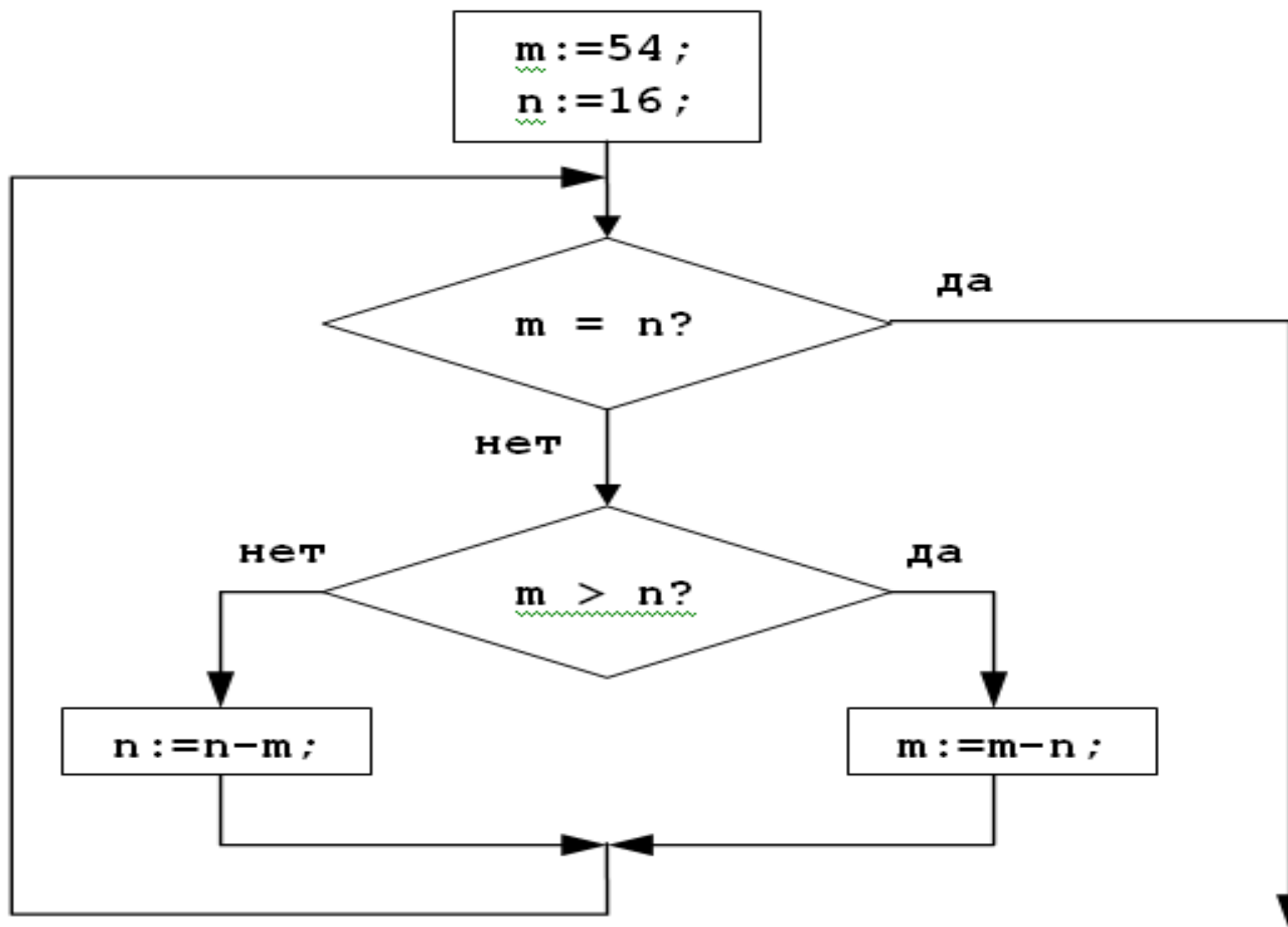


Разбор домашнего задания

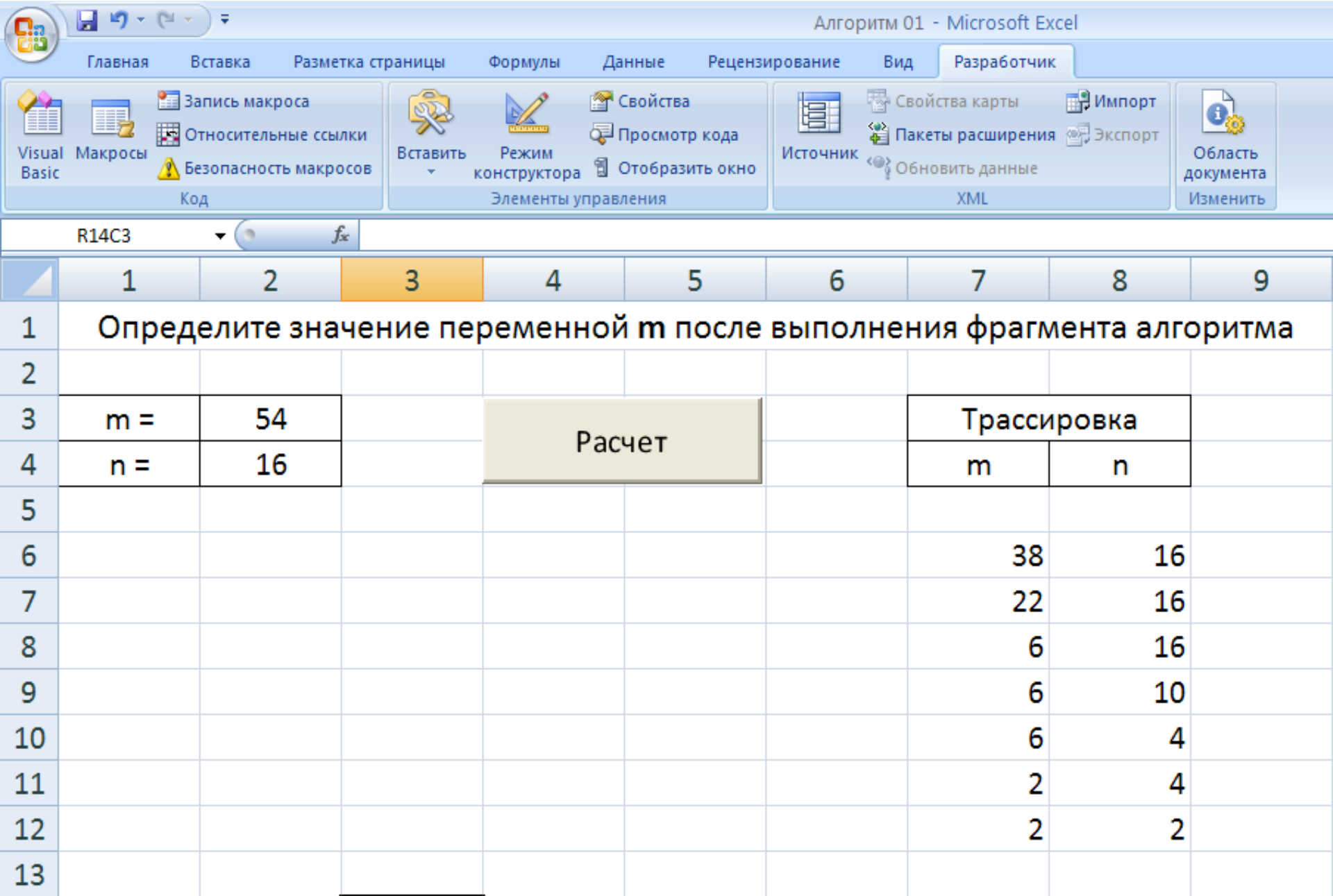
Урок

Написание программы по блок-схеме алгоритма

Определите значение переменной **m** после выполнения фрагмента алгоритма.



Программа, реализующая данный алгоритм



	1	2
1	Определите знач	
2		
3	m =	54
4	n =	16

Private Sub Raschet_Click()

Dim m, n, s As Integer

s = 0 ' строка трассировки значений m и n

m = Worksheets("Лист1").Cells(3, 2) ' получение значения для переменной m

n = Worksheets("Лист1").Cells(4, 2) ' получение значения для переменной n

m:=54;
n:=16;

nachalo:

If m = n Then GoTo konec ' выход из программы

If m > n Then

m = m - n

Else

n = n - m

End If

Worksheets("Лист1").Cells(s + 6, 7) = m ' вывод значения m в трассировку

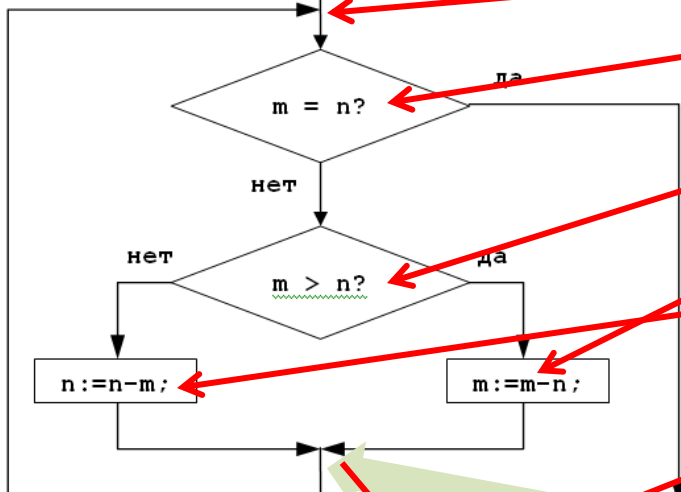
Worksheets("Лист1").Cells(s + 6, 8) = n ' вывод значения n в трассировку

s = s + 1 ' увеличение номера строки для вывода трассировки

GoTo nachalo ' переход в начало алгоритма

konec:

End Sub



	7	8
	Трассировка	
	m	n
6	38	16
7	22	16
8	6	16
9	6	10
10	6	4
11	2	4
12	2	2

Алгоритм 01 - Microsoft Excel

Главная Вставка Разметка страницы Формулы Данные Рецензирование Вид Разработчик

Visual Basic Макросы Запись макроса Относительные ссылки Безопасность макросов Код

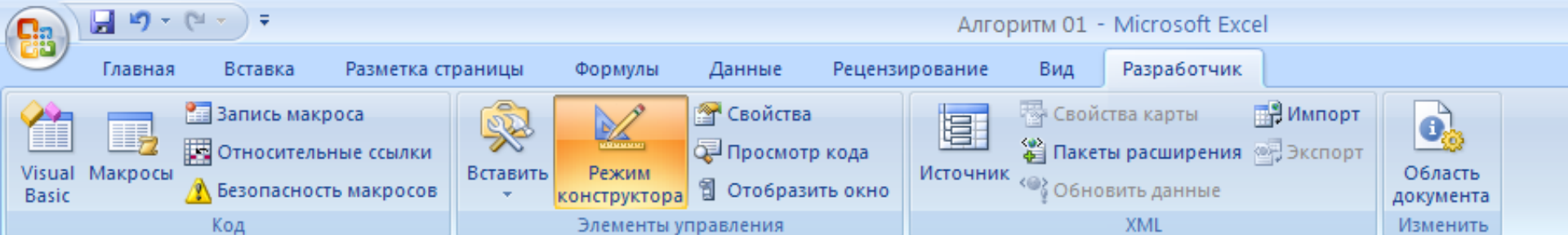
Вставить Режим конструктора Элементы управления Свойства Просмотр кода Отобразить окно

Источник Свойства карты Пакеты расширения Обновить данные XML Импорт Экспорт

Область документа Изменить

	R26C13								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	Определите значение переменной m после выполнения фрагмента алгоритма								
2									
3	m =	54		Расчет			Трассировка		
4	n =	16					m	n	
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									
12									

**Создаем кнопку «Стереть данные»
и привязываем к ней программу
SteretDannye**



СтеретДанье fx =ВНЕДРИТЬ("Forms.CommandButton.1";"")

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	Определите значение переменной m после выполнения фрагмента алгоритма								
2									
3	m =	54	Расчет			Трассировка			
4	n =	16				m	n		
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									
12									

**Создаем кнопку «Стереть данные»
и привязываем к ней программу
SteretDannye**

```
Private Sub SteretDannye_Click()
```

```
    Dim a As Integer
```

```
    For a = 6 To 105 ' стираем 100 ячеек
```

```
        Worksheets("Лист1").Cells(a, 7) = " "
```

```
        Worksheets("Лист1").Cells(a, 8) = " "
```

```
    Next a
```

```
End Sub
```

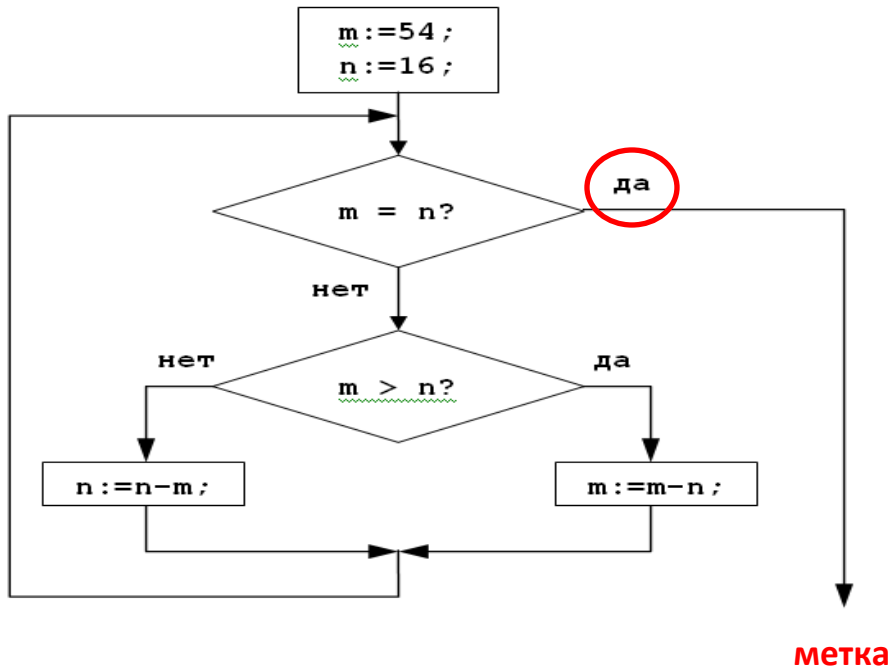
" " – пустое значение (пробела нет)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	Определите значение переменной m после выполнения фрагмента алгоритма								
2									
3	m =	54		Расчет			Трассировка		
4	n =	16					m	n	
5									
6							38	16	
7							22	16	
8				Стереть данные			6	16	
9							6	10	
10							6	4	
11							2	4	
12							2	2	

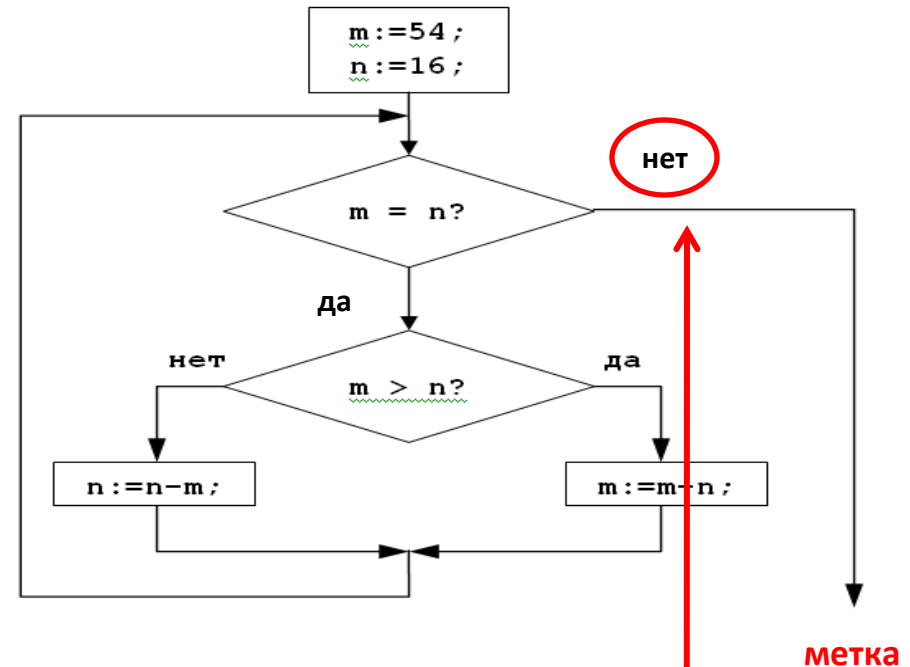
$f_{\mathbf{x}}$ [illegible]

Условный переход

If условие истинно **Then GoTo** метка



Переход по положительному решению



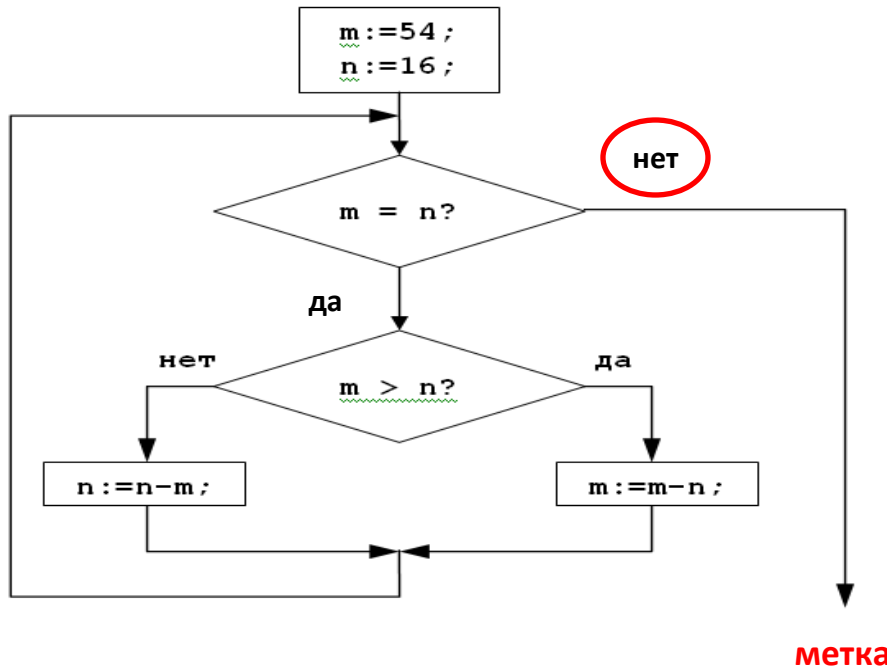
Переход по отрицательному решению

Чтобы осуществить условный переход по отрицательному решению, необходимо инвертировать условие перехода:

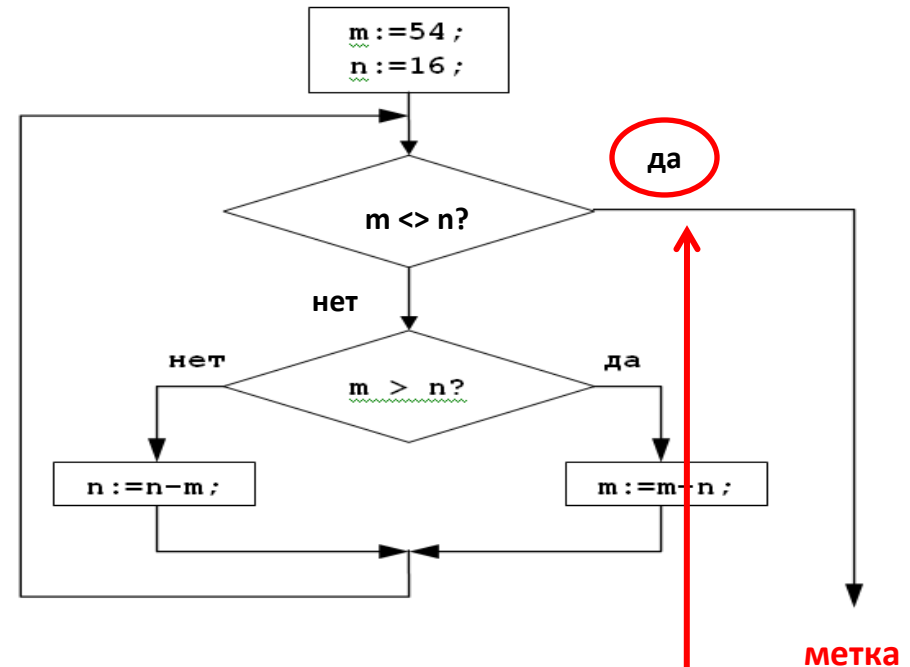
$>$ - $\leq$ $<$ - $\geq$
 $=$ - $\neq$

Условный переход

If условие истинно **Then GoTo** метка



Переход по отрицательному решению



Переход по положительному решению

Теперь переход осуществляется по **положительному** решению

Выполнение практического задания