## Домашнее задание

1. Используя функцию Rnd() написать на «Лист1» программу игры «Однорукий бандит».



- 2. Результаты и дату с временем ( *Now()* ) запуска кнопки «Крутить» сохранять в ячейках «Лист2» в столбцах A, B, C и D, соответственно.
- 3. Смещение по строке организовать через переменную счетчика (к примеру A), которую необходимо объявить (Public A As Integer) перед макросом обработки кнопки «Крутить».
- 4. При сохранении файла указать свою фамилию, выбрать формат файла с поддержкой макросов (.xlsm) и отправить его по электронной почте по адресу schpaper@yandex.ru

## Домашнее задание

- 1. Используя функцию Rnd() написать на «Лист1» программу игры «Однорукий бандит».
- 2. Результаты и дату с временем ( *Now()* ) запуска кнопки «Крутить» сохранять в ячейках «Лист2» в столбцах A, B, C, D, E и F, соответственно.

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	2	7	6	5	7	Крутить		
2								

- 3. Смещение по строке организовать через переменную счетчика (к примеру В), которую необходимо объявить (Public B As Integer) перед макросом обработки кнопки «Крутить».
- 4. При сохранении файла указать свою фамилию, выбрать формат файла с поддержкой макросов (.xlsm) и отправить его по электронной почте по адресу <a href="mailto:schpaper@yandex.ru">schpaper@yandex.ru</a>